

## Niagara – 瀑布淘金者

### 游戏准备

1. 每个宝石区域放 7 颗该颜色的宝石（第 8 颗是有宝石不见时备用的）。
2. 在河中放 9 片河流板，最上游的第一片刚好在绳索后方，剩下 3 片放一旁备用。
3. 把天气标示（云朵）放在天气表数字 0 的位置。
4. 每位玩家拿 2 艘船，放在码头岸上。
5. 每位玩家在游戏板上选一个位置（有长方形和圆圈的标志）用来出船桨卡和存放取得的宝石。选一个玩家当起始玩家，把救生圈放在他的圆圈里。
6. 每位玩家拿 7 个同颜色船桨卡（标示数字 1 到 6 及一张云），不用给别人看。

### 游戏目标

取得下列任何一种条件的宝石送回岸上：

- 4 颗相同颜色的宝石 或
- 5 颗不同颜色的宝石 或
- 7 颗任意颜色的宝石。

### 游戏开始

#### 每一轮有 4 个步骤

1. 每一位玩家出 1 张船桨卡，面朝下放在长方形区域中。
  2. 大家都出完以后，从拥有救生圈的玩家开始，顺时针轮流进行每人的回合。根据每个人自己出的船桨卡，来移动船只或影响天气。
  3. 每位玩家都行动过后，移动河流。
  4. 将救生圈交给左手边的玩家，开始下一轮。
- 重复这些步骤直到游戏结束。

#### 玩家的回合

1. 玩家翻开他出的船桨卡，如果是数字，移动船只。如果是云朵，就影响天气，不能移动船只。
2. 如果两艘船都在岸上，只能移动一艘下水，而且一定要下水。
3. 如果一艘在岸上，一艘在河里，河里的船一定要移动，而岸上的船可以下水也可以留在岸上。
4. 如果两艘都在河里，就都要移动。
5. 如果你选择移动两艘船，它们各自移动的步数，皆为船桨卡上的数字。

#### 移动船只

1. 船桨卡上有几点，就移动几步。
2. 船只不会被船只挡住，同一格中的船只数量也没有上限。
3. 你可以控制一艘船顺流行驶，另一艘逆流行驶，或者两艘都顺流或逆流行驶。但是同一艘船不能在一个回合中又顺流又逆流行驶，也不可从一条支流上行之，又进入另一条支流。
4. 当一艘船逆流行驶到绳索后方时，就把那艘船放回岸上。如果船上有宝石，那名玩家就得到那颗宝石，

没有宝石的船也是要放回岸上。

5. 移动船只时，你必须用完所有船桨卡上的点数，即使会摔落瀑布也是一样。只有在回到岸上时，才可以浪费掉没有用完的步数。（比如说，你出了一张 6 的船桨卡，你只差 1 步就可以越过绳索，你移动船只上岸之后，剩下的 5 步就没有用了。）
6. 越过绳索之后，把船只拿回岸上不用花费步数，把船上的宝石拿下来也不用花费步数。

### 装载或卸下宝石

1. 每艘船一次只能载 1 颗宝石。
2. 每艘船只能在「移动前」或「移动后」装载或卸下宝石，不能在移动去装载或卸下宝石以后又再移动。
3. 装载或卸下宝石视为 2 步（简单说，可以看成是进入宝石区域再出来）。
4. 比如回合开始时，你的船刚好在宝石区域旁边，你可以花 2 步装载或卸下宝石，然后移动把剩下的步数用完。
5. 或者你把船移动到宝石区域的旁边，用剩下的 2 步装载或卸下宝石。
6. 记住，你的另一艘船也是移动同样的步数。
7. 如果宝石区域中的宝石，颜色不止一种，玩家可以选择要装载哪一颗。
8. 你不可以把宝石卸下到那颗宝石原本颜色的宝石区域。
9. 把宝石卸下在宝石区域以后，可以马上装载另一颗宝石，但是必须是不同颜色的宝石，而且两项动作加起来一共要 4 步。
10. 一艘船在同一回合中不能装载宝石后再卸下宝石。
11. 一艘船不可以卸下宝石后，移动到其它的宝石区域再装载宝石。
12. 船只之间不可以交换或给予宝石。

### 抢夺宝石

1. 当一艘空船逆流而上，刚好停在另一艘其它玩家的船旁边时，可以把船上的宝石抢过来。
2. 抢夺宝石不花费步数。
3. 如果你这艘船在这回合卸下过宝石，还是可以进行抢夺。
4. 如果那一格中有一艘以上的船只载有宝石，你可以决定抢哪一颗。
5. 你不可以任意在河中卸下宝石，再去抢夺宝石。
6. 你一定要用完船桨卡上的步数，不能任意停下抢夺宝石。

### 取得宝石

1. 船只越过绳索，就移回岸上。
2. 移回岸上这个动作不需要步数。
3. 然后你就可以把船上的宝石拿下来，不需要步数。
4. 上岸的船只要留在岸上，下回合之后才能再下水。
5. 不管这艘船这回合有没有装载或卸下宝石的动作，它都可以上岸。

### 影响天气

1. 出云朵卡的玩家可以影响天气，天气影响河流的流速。
2. 他可以把天气表上的云朵往上或往下移动一格，由他决定。他必须移动云朵，不可以放弃。
3. 出云朵卡的玩家该回合不能移动船只，也不可以装载或卸下宝石，或抢夺宝石。

### 移动河流

1. 所有的玩家都完成动作以后（包括移动船只和影响天气），移动河流。

2. 河流的流速（河流移动的步数）由这一轮所有玩家出的船桨卡以及天气决定。
3. 一般天气条件下（云朵在 0 的位置），河流移动的步数为这一轮所玩家所出船桨卡中，最小的数字，如果有两人以上出了最小的数字也没关系。
4. 如果天气条件不一般（云朵在 +1、+2 或 -1 的位置），河流移动的步数就要加上或减去天气所显示的数字。
5. 如果这一轮没有玩家出数字卡，河流只会在天气是正数时移动（+1 就 1 步、+2 就 2 步），0 和 -1 不用移动。
6. 河流每移动 1 步，就把绳索后方的河流板往下游推到绳索前方，它会推动所有下游的河流板，然后拿一块新的河流板放在绳索后方。河流每移动 1 步，都会有一片河流板摔落瀑布。
7. 在河流分岔处，河流板通常是一左一右流入，但不是一定。（如果河流在分岔卡住，用手稍微调整一下再继续推。）

#### 船只摔落瀑布

1. 如果玩家船只摔落瀑布，他就失去了那艘船。
2. 如果船上有宝石，把宝石放回该颜色的宝石区域。
3. 再轮到他的时，他可以付出一颗他得到的宝石买回船只。船只放回岸上，而付出的宝石放回该颜色的宝石区域。
4. 如果玩家的两艘船都摔落瀑布，手中又没有宝石，可以马上拿回一艘船放到岸上。

#### 一轮结束

1. 所有玩家都行动过，河流也移动过后，这一轮就算结束。
2. 已经使用过的船桨卡留在长方形区域里，让它越迭越高，7 张都用过之后，再全拿回来重新使用。
3. 把救生圈交给左手边的玩家，开始下一轮。

#### 游戏结束

只要有玩家收集到 4 颗同色宝石、5 颗不同色宝石或 7 颗任意色宝石，这一轮就是最后一轮。这一轮仍要玩完，所以也可能有两人以上同时获胜。